

# Правила соревнований Solo Dynamic в аэротрубках закрытого типа.

АДС – общее количество раундов (туров) - 5.

## 1. Правила раунда на скорость.

1.1. Участник пролетает заданную последовательность как можно быстрее, а затем выходят из туннеля.

1.2 Последовательность состоит из случайной жеребьевки:

1- snake +1- vertical + 2 mixers. (Все элементы в таблицах ниже).

1.3. Время начинается, когда участник входит в полётную зону.

1.4. Время заканчивается, когда участник выходит из полётной зоны.

## 2. BUST для скоростных раундов.

2.1. Когда все тело не проходит намеченных линий.

2.2. Когда какая-либо часть тела проходит через ring (внутри круга на боковых линиях).

2.3. Когда какой-либо элемент, вход или переход между элементами выполняются не правильно.

2.4. Участники могут получать только один BUST для каждой линии, схемы. (например, на одном элементе можно получить только один BUST по одной линии).

2.5. За каждый BUST прибавляется 3 секунды к итоговому времени пролёта раунда.

2.6. Если нет явной попытки выполнить линию, элемент или перемещение, к итоговому времени пролёта раунда прибавляется 20 секунд. (SKIP)

2.7. Преднамеренный выход из туннеля до завершения последовательностей, участник получает SKIP(+20 секунд) за каждое пропущенное движение.

## 3. Выполнение входа в туннель.

3.1 В туннеле будет установлена правильная скорость для раунда (скорость определяют участники во время speed check).

3.2 Когда в туннеле выставлена правильная скорость, участнику будет дано разрешение начать выполнение раунда. Время запускается в момент, когда участник входит через дверь в полетную зону.

3.3 Раунд завершится, когда участник выходит через дверь из полетной зоны (в этот момент время будет остановлено).

#### 4. Определение победителя.

4.1 Победителем по скорости одиночных полётов в динамике будет присуждаться участнику, который завершит все раунды с минимально затраченным временем.

#### 5. Элементы.

##### **Snakes**

1 Head-down Inface snake

2 Head-down Switching snake

3 Head-up Inface snake

4 Head-up Switching snake

5 Head-down Mixed snake

6 Head-up Mixed snake

7 Head-down Inface 360°

8 Head-up Inface 360°

Solo Speed (Dynamic) состоит из одной последовательности:

1-snake + 1-vertical + 2-mixers.

(snake и vertical будут одинаковыми), mixer 1 в зоне № 1, а mixer 2 в зоне № 2

(исполнение согласно правилам D2W)

##### **Verticals**

1 Back Layout

2 Butterfly

3 Classic

4 Head-down 360°

5 Head-up 360°

6 Crossing classic

7 Bottom Loop

Чтобы начать vertical, вы должны пересечь центральную линию и оказаться на месте первого номера (в правилах D2W). При завершении vertical первый mixer должен начинаться с позиции первого номера. (D2W)

### **Mixers**

1 Head-down Inface Circles

2 Head-up Inface Circles

3 Mixed Circles

4 Reverse Mixed Circles

5 Head-down Shuffler

6 Head-up Shuffler

7 Mixed Shuffler

8 Head-down Inface Shuffler

*Преходы между mixer 1 и mixer 2 будут зависеть от его типа.*

Mixer1 начинается как у первого номера, исходя из правил D2W. Если в завершении mixer 1 участник находится вниз головой, то перед пересечением центральной линии он должен выполнить bottom loop в зоне 1.

Если в завершении mixer 1 участник находится головой вверх, то участник должен выполнить back layout (при этом пересекать центральную линию он должен головой вниз).

Соответственно начать mixer 2 участник должен в правильном положении.

(Если выполнение mixer 2 требует начинать в положении вниз головой, то необходимо выполнить bottom loop перед тем, как его начать. При этом bottom loop должен быть выполнен в зоне 2, и пересечь боковую линию).

От mixer 2 до выхода участник должен быть головой вниз, прежде чем начать пересечение центральной линии.

### **Выход из тоннеля.**

Если в завершении mixer 2 участник находится вниз головой, то перед пересечением центральной линии он должен выполнить bottom loop и пройти над ring, а затем под ним перед выходом из тоннеля. При этом участник должен пересечь боковую линию.

Если в завершении mixer 2 участник находится головой вверх, то участник должен выполнить back layout до пересечения центральной линии и пройти над ring, а

затем под ним перед выходом из тоннеля. При этом участник должен пересечь боковую линию.»