

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент региональной
общественной организации
«Центр развития парашютного спорта
Санкт-Петербурга»



А.Б. Михайлов

2023 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор общества с
ограниченной ответственностью
«АЭРОДИНАМИКА»



М.А. Васильева

2023 г.

РЕГЛАМЕНТ

проведения Фестиваля аэротрубных дисциплин на
Кубок Губернатора Санкт-Петербурга

коды спортивных дисциплин:

- аэротруба - акробатика вертикальная - 4 (1620301811Я)
- аэротруба - акробатика вертикальная - 2 (1620291811Я)
- аэротруба - динамика - 2 (1620331811Я)
- аэротруба - динамика - 4 (1620341811Я)
- аэротруба - фристайл (1620351811Я)
- аэротруба - динамика - соло (тест)
- ПОДА - аэротруба (тест)

Санкт-Петербург
2023

I. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

- Фестиваль аэротрубных дисциплин на Кубок Губернатора Санкт-Петербурга, (далее – физкультурное мероприятие) согласно п.п. 4, 25 и 29 ст. 2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» является физкультурным мероприятием.

Физкультурное мероприятие проводится в соответствии с настоящим Положением, правилами по виду спорта «Парашютный спорт».

Целью проведения физкультурного мероприятия является:

- пропаганда парашютного спорта среди молодежи;

Задачами проведения физкультурного мероприятия являются:

- популяризация вида спорта «Парашютный спорт»;

- пропаганда здорового образа жизни.

- социальная реабилитация и мощнейшая мотивация к достижениям детей с нарушениями опорно-двигательного аппарата (занятия в аэродинамической трубе - инновационное для России направление, в котором могут реализовать себя люди с нарушениями опорно-двигательного аппарата).

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

Общее руководство организацией физкультурного мероприятия осуществляет Комитет по физической культуре и спорту (далее – Комитет).

Полномочия Комитета по организации и проведению физкультурного мероприятия в соответствии с государственным заданием на оказание государственных услуг (выполнение работ) на текущий календарный год осуществляются Санкт-Петербургским государственным автономным учреждением «Центр подготовки спортивных сборных команд Санкт-Петербурга» (далее – СПб ГАУ «Центр подготовки»).

- Непосредственное проведение физкультурного мероприятия осуществляют Общество с ограниченной ответственностью «АЭРОДИНАМИКА» и Региональная общественная организация «Центр развития парашютного спорта Санкт-Петербурга».

- Общество с ограниченной ответственностью «АЭРОДИНАМИКА» (далее ООО «АЭРОДИНАМИКА») создает и утверждает комиссию по допуску участников физкультурного мероприятия своим внутренним документом.

- В состав комиссии по допуску входят: главный судья, главный секретарь и представитель ООО «АЭРОДИНАМИКА».

3. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ, МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Медицинское обеспечение осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях», Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Министерством спорта Российской Федерации и Роспотребнадзором (в редакции от 19 августа 2020 года).

Обеспечение медицинской помощью участников осуществляется за счет средств субсидии СПб ГАУ «Центр подготовки» на финансовое обеспечение выполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ).

4. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Физкультурное мероприятие проводится с 30 ноября по 03 декабря 2023 года на территории аэродинамического комплекса «FlyStation», Ленинградской обл. 7-й километр Токсовского шоссе.

5. ПРОГРАММА

Физкультурное мероприятие проводится по спортивным дисциплинам:

аэротруба - акробатика вертикальная – 4 (далее - ААВ4);

аэротруба - акробатика вертикальная – 2 (далее - ААВ2);

аэротруба - динамика – 2 (далее - АД2);

аэротруба - динамика – 4 (далее - АД4);

аэротруба – фристайл (далее - АФ);

аэротруба – динамика – соло (далее - АДС);

ПОДА – аэротруба (далее ПОДА – для лиц с поражением опорно-двигательного аппарата, ДЦП).

Физкультурное мероприятие проводится в следующих возрастных группах и видах программы:

ААВ4:

- мужчины, женщины (смешанные группы - OPEN).

ААВ2:

- мужчины, женщины (смешанные группы - OPEN);
- мужчины, женщины (смешанные группы – А-класс);
- мужчины, женщины (смешанные группы – INTER);
- юниоры, юниорки (12-18 лет, INTER).

АД 2:

- мужчины, женщины (смешанные группы);

АД 4:

- мужчины, женщины (смешанные группы).

АФ:

- мужчины, женщины;
- юниоры, юниорки;

Дополнительно разыгрываются следующие комплекты наград для лиц, которым не исполнилось 12 лет до дня начала физкультурного мероприятия:

- Программа START (начинающие участники);
- Программа INTER (средний спортивный опыт);
- Программа A-CLASS (высокий опыт подготовки);
- Программа PRO (опытные участники).

АДС:

- мужчины, женщины.

ПОДА (допускаются участники любого возраста и любой группы ограничения):

- Программа «Эстафета»
- Программа «Фристайл»

В ходе физкультурного мероприятия разрешено выступление участников в нескольких спортивных дисциплинах.

6. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

К участию в физкультурном мероприятии допускаются участники:

- в дисциплинах ААВ2, ААВ4, АФ, АД2, АД4, АДС которым исполнилось 12 лет до дня начала физкультурного мероприятия.

- в дисциплинах АФ JUNIOR допускаются участники, которым не исполнилось 18 лет до дня начала физкультурного мероприятия.

- в дисциплинах АФ START, INTER, А-CLASS и PRO допускаются участники, которым не исполнилось 12 лет до дня начала физкультурного мероприятия.

К участию в физкультурном мероприятии допускаются участники, имеющие:

- документ, удостоверяющий личность (паспорт, свидетельство о рождении – для участников, не достигших 14 лет);
- полис страхования от несчастного случая;

- полис обязательного медицинского страхования.
- согласие на обработку персональных данных (Приложение № 2);
- разрешение на использование изображения и информации (Приложение № 3 или Приложение № 4).

7. РАСПИСАНИЕ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Расписание физкультурного мероприятия приведено в Приложении № 5 к настоящему Регламенту.

Расписание физкультурного мероприятия может быть изменено Директором физкультурного мероприятия.

8. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

1. **ААВ4** – количество туров для всех участников – 10 (десять). Проведение в соответствии с Правилами, рабочее время – 35 секунд. Старт рабочего времени с отрыва от защитной сетки полетной зоны двух ног любого участника. Программа считается разыгранной при наличии минимум трёх команд (групп) для участия в данной спортивной дисциплине;

1.1. Применяется видеофиксация с нижней вертикальной видеокамеры.

2. **ААВ2** – физкультурное мероприятие проводится в следующих видах программы:

а) «OPEN» (мужчины, женщины), количество туров – 6 (шесть), проведение в соответствии с Правилами, рабочее время:

- 1, 2 туры – 25 секунд;

- 3, 4, 5, 6 туры – 35 секунд.

Старт рабочего времени с момента, когда две ноги любого из участников оказываются в полетной зоне (отделение в дверь);

б) «А-класс» (мужчины, женщины), количество туров – 5 (пять), в каждом туре может быть 5 или 6 фигур (по аналогии с OPEN классом), в жеребьевке участвуют все фигуры и блоки Правил, за исключением фигуры HD-D и блока

HD-06, рабочее время:

- 1, 2 туры - 25 секунд;
- 3, 4, 5 туры – 35 секунд.

Старт рабочего времени с момента, когда две ноги любого из участников оказываются в полетной зоне (отделение в дверь);

в) «INTER» класс (мужчины, женщины), количество туров – 5 (пять), проведение в соответствии с Правилами, рабочее время:

- 1, 2 туры - 25 секунд;
- 3, 4, 5 туры – 35 секунд.

Старт рабочего времени с отрыва от защитной сетки полетной зоны двух ног любого участника (отделение от сетки);

2.1. Для всех классов и возрастных групп в ААВ2 применяется видеофиксация с верхне-боковой видеокамеры (угол съемки 45-60 градусов).

3. АД2, АД4 – соревнования проводятся по действующим правилам FAI. Выполняются как «скоростные раунды, так и произвольная программа). Соревнования считаются разыгранными при наличии минимум трёх команд (групп) для участия в соревнованиях для каждой указанной спортивной дисциплины.

4. АФ – физкультурное мероприятие проводится в следующих видах программы:

- **(мужчины, женщины и юниоры, юниорки 12-18 лет)** – физкультурное мероприятие проводится в соответствии с действующими правилами FAI, количество соревновательных туров– 5 (пять);

- Программа «START» до 12 лет – в соответствии с Приложением № 6, количество соревновательных туров – 4 (четыре);

- Программа «INTER» до 12 лет – в соответствии с Приложением № 6, количество соревновательных туров – 4 (четыре);

- Программа «A-CLASS» до 12 лет – в соответствии с Приложением № 7, количество соревновательных туров – 4 (четыре) (дата и время проведения совместно с Программами «START» и «INTER»);

- Программа «PRO» до 12 лет – в соответствии с действующими правилами FAI, количество соревновательных туров – 5 (пять);

Программы считаются разыгранными при наличии минимум трёх участников для участия в указанной спортивной дисциплине.

5. **ПОДА**, физкультурное мероприятие проводится в следующих видах программы:

5.1. Программа «Эстафета»:

Допускаются участники любой группы (категории) ограничения (инвалидностью).

5.1.1 Соревновательных тура – 2 (два).

5.1.2. В каждом туре (раунде) участнику необходимо выполнить серию следующих манёвров (движений):

- начало упражнения – участник находится в центре полетной зоны;
- старт времени начинается, когда участник касается стенки трубы в точке А;
- после точки А участник перемещается в точку В и производит касание точки В;
- после касания точки В участник выполняет разворот (спираль) на 360 градусов в любую сторону и касается вновь точки В;
- после второго касания точки В участник перемещается в точку С и производит касание точки С;
- после касания точки С участник выполняет разворот (спираль) на 360 градусов в любую сторону и касается вновь точки С;
- после второго касания точки С участник перемещается в точку D и производит касание точки D;
- после касания точки D участник перемещается в точку А и касается точки А, данное касание считается окончанием упражнения и производится остановка времени.

5.1.3. Любое нарушение последовательности или неправильное выполнение условий будет приводит к тому, что участнику будет выставляется время равное худшему в данном туре (среди правильно выполнивших все элементы) плюс 1 (одна) секунда.

5.1.4. Время выполнения измеряется до одной сотой доли секунды.

5.1.5. Победитель определяется по наименьшей сумме времени, показанной по результатам трёх туров.

Схема расположения точек А,В,С,Д и схема выполнения маневров (перемещений) в Приложении № 6.

5.1.6. Программы считаются разыгранными при наличии минимум трёх участников для участия в указанном виде программы.

5.2. Программа «Фристайл» проводится в соответствии со следующими правилами:

- количество туров – 2 (два).

В каждом туре участник выполняет заявленную последовательность элементов. Последовательность состоит из 4 элементов, за рабочее время участник должен дважды повторить заявленную последовательность. Участник на тур заявляет любые 4 элемента из предложенных в настоящем Регламенте. Рабочее время – 60 секунд.

5.2.1. Каждый элемент имеет установленную сложность.

10 баллов:

- бочка горизонтальная из положения на животе;
- сальто назад из положения на животе.

8 баллов:

- транзит (живот-спина-живот) через ноги;
- ласточка (держать 3 сек).

6 баллов:

- спираль 360 градусов в положении лёжа на спине;
- выполнение перемещений по квадрату (вертикально) в положении лёжа на спине;
- выполнение перемещений по квадрату (горизонтально) в положении лёжа на спине.

4 балла:

- спираль 360 градусов в положении лёжа на животе;
- выполнение перемещений по квадрату (вертикально) в положении лёжа на животе;

- выполнение перемещений по квадрату (горизонтально) в положении лёжа на животе.

5.2.2. Оценка выступления.

Каждый выполненный элемент оценивается по следующей схеме:

Произведение Сложности и оценки выполнения элемента.

Оценка выполнения элемента:

- 1,0 – элемент выполнен без ошибок;
- 0,75 – элемент выполнен с незначительными ошибками;
- 0,5 – элемент выполнен с грубыми ошибками;
- 0,25 – выполнение элемента незакончено полностью;
- 0 – не произведена попытка выполнить элемент.

Оценка за тур – **Результат деления суммы произведений сложности и оценки выполнения каждого элемента на количество заявленных элементов (8 элементов).**

Победитель определяется по наибольшей сумме баллов за все выполненные туры.

6. АДС – общее количество раундов (туров) - 9.

6.1. Правила раунда на скорость.

6.1.1. Участник пролетает заданную последовательность как можно быстрее, а затем выходят из туннеля.

6.1.2 Последовательность состоит из случайной жеребьевки:

1- snake +1- vertical + 2 mixers. (Все элементы в таблицах ниже).

6.1.3. Время начинается, когда участник входит в полётную зону.

6.1.4. Время заканчивается, когда участник выходит из полётной зоны.

6.2. BUST для скоростных раундов.

6.2.1. Когда все тело не проходит намеченных линий.

6.2.2. Когда какая-либо часть тела проходит через ring (внутри круга на боковых линиях).

6.2.3. Когда какой-либо элемент, вход или переход между элементами выполняются не правильно.

6.2.4. Участники могут получать только один BUST для каждой линии, схемы. (например, на одном элементе можно получить только один BUST по

одной линии).

6.2.5. За каждый BUST прибавляется 3 секунды к итоговому времени пролёта раунда.

6.2.6. Если нет явной попытки выполнить линию, элемент или перемещение, к итоговому времени пролёта раунда прибавляется 20 секунд. (SKIP)

6.2.7. Преднамеренный выход из туннеля до завершения последовательностей, участник получает SKIP(+20 секунд) за каждое пропущенное движение.

6.3. Выполнение входа в туннель.

6.3.1 В туннеле будет установлена правильная скорость для раунда (скорость определяют участники во время speed check).

6.3.2 Когда в туннеле выставлена правильная скорость, участнику будет дано разрешение начать выполнение раунда. Время запускается в момент, когда участник входит через дверь в полетную зону.

6.3.3 Раунд завершится, когда участник выходит через дверь из полетной зоны (в этот момент время будет остановлено).

6.4. Определение победителя.

6.4.1 Победителем по скорости одиночных полётов в динамике будет присуждаться участнику, который завершит все раунды с минимально затраченным временем.

6.5. Элементы.

Snakes

1 Head-down Inface snake

2 Head-down Switching snake

3 Head-up Inface snake

4 Head-up Switching snake

5 Head-down Mixed snake

6 Head-up Mixed snake

7 Head-down Inface 360°

8 Head-up Inface 360°

Solo Speed (Dynamic) состоит из одной последовательности:

1-snake + 1-vertical + 2-mixers.

(snake и vertical будут одинаковыми), mixer 1 в зоне № 1, а mixer 2 в зоне № 2 (исполнение согласно правилам D2W)

Verticals

1 Back Layout

2 Butterfly

3 Classic

4 Head-down 360°

5 Head-up 360°

6 Crossing classic

7 Bottom loop

Чтобы начать vertical, вы должны пересечь центральную линию и оказаться на месте первого номера (в правилах D2W). При завершении vertical первый mixer должен начинаться с позиции первого номера. (D2W)

Mixers

1 Head-down Inface Circles

2 Head-up Inface Circles

3 Mixed Circles

4 Reverse Mixed Circles

5 Head-down Shuffler

6 Head-up Shuffler

7 Mixed Shuffler

8 Head-down Inface Shuffler

Преходы между mixer 1 и mixer 2 будут зависеть от его типа.

Mixer1 начинается как у первого номера, исходя из правил D2W. Если в завершении mixer 1 участник находится вниз головой, то перед пересечением центральной линии он должен выполнить bottom loop в зоне 1.

Если в завершении mixer 1 участник находится головой вверх, то участник должен выполнить back layout (при этом пересекать центральную линию он должен головой вниз).

Соответственно начать mixer 2 участник должен в правильном положении.

(Если выполнение mixer 2 требует начинать в положении вниз головой, то

необходимо выполнить bottom loop перед тем, как его начать. При этом bottom loop должен быть выполнен в зоне 2, и пересечь боковую линию).

От mixer 2 до выхода участник должен быть головой вниз, прежде чем начать пересечение центральной линии.

Выход из тоннеля.

Если в завершении mixer 2 участник находится вниз головой, то перед пересечением центральной линии он должен выполнить bottom loop и пройти над ring, а затем под ним перед выходом из тоннеля. При этом участник должен пересечь боковую линию.

Если в завершении mixer 2 участник находится головой вверх, то участник должен выполнить back layout до пересечения центральной линии и пройти над ring, а затем под ним перед выходом из тоннеля. При этом участник должен пересечь боковую линию.»

7. После срабатывания светового сигнала окончания рабочего времени, участнику или группе участников даётся 15 секунд, чтобы покинуть полетную зону. В случае неоднократного нарушения данного регламента, участник или группа участников могут быть дисквалифицированы по решению Главного судьи физкультурного мероприятия.

8. Перед началом физкультурного мероприятия, участники или группы участников во всех дисциплинах имеют право на официальные тренировочные полёты для определения скорости потока. Продолжительность полётов - 180 секунд. Для каждого участника или группы участников предусматривается два полёта по 90 секунд. Перед началом первого соревновательного тура участники обязаны сообщить свою рабочую скорость инструктору по безопасности полётов в аэротрубе. Организаторы не несут ответственность за неверно выставленную скорость потока, если участники не сообщили данные о скорости до начала соревновательного раунда.

9. Организаторы физкультурного мероприятия оставляют за собой право:

- применять ограничения и отстранения к участию в физкультурном мероприятии участников, в случае их несоответствия требованиям безопасности при выполнении полётов, а также выявленным несоответствиям в документах, предъявленных в комиссию по допуску;

- при отсутствии предварительной заявки не допускать участников к участию в соревнованиях.

9. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

В физкультурном мероприятии победители определяются:

Аэротруба - динамика - 2, 4 – группа, получившая наибольшее количество побед в финальном поединке, объявляется победителем;

Аэротруба - акробатика вертикальная - 2, 4 – группа, выполнившая наибольшее количество фигур, после окончания всех туров объявляется победителем;

Аэротруба – фристайл, аэротруба ПОДА – участник, набравший наибольшую сумму баллов, после окончания всех выполненных туров объявляется победителем.

Аэротруба – динамика SOLO участник, получивший наибольшее количество побед в финальном поединке, объявляется победителем;

10. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЁРОВ

Команда, занявшая 1 место в командных видах программы, награждается кубком. Участники этой команды, награждаются медалями, дипломами Комитета.

Участники команд, занявших 2-3 место в командных видах программы, награждаются медалями, дипломами Комитета.

Участники, занявшие 1 место в личных видах программы, награждаются кубком, медалями, дипломами Комитета.

Участники, занявшие 2-3 место в личных видах программы, награждаются медалями, дипломами Комитета.

Дополнительно могут устанавливаться призы спонсорами и другими организациями.

11. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансирование осуществляется за счет средств субсидии СПб ГАУ «Центр подготовки» на финансовое обеспечение выполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ) и стартовых взносов.

12. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Предварительная регистрация на участие в физкультурном мероприятии осуществляется путем подачи заявки через онлайн - форму на сайте **www.flystation.net** до 20:00 мск.вр. «1» ноября 2023 года (включительно).

Открытие предварительной регистрации – «18» октября 2023 года.

Начиная с 00:00 по мск.вр. «2» ноября 2023 года предварительные заявки на участие в фестивале не принимаются.

Мандатная комиссия оставляет за собой право не допустить команду до соревнований, в случае превышения количества участников либо по причине низкого уровня подготовки команды.

13. КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ

Директор Соревнования – Остапюк Элина Павловна
Тел.: + 7 (995) 600-27-49, elina.ostapiuk@mail.ru;

Главный судья Соревнований – Ананьина Алия Рустэмовна
Тел.: + 7 (916) 157-59-19;

Заместитель Директора Соревнования по
вопросам регистрации и оплаты взносов – Асташина Полина Александровна
Тел.: +7 (911) 154-08-74, sport@flystation.net.

«УТВЕРЖДАЮ»
(руководитель органа исполнительной власти субъекта РФ в
области физической культуры и спорта)

М.П.
« » _____ 2023 г

«УТВЕРЖДАЮ»
(руководитель региональной спортивной федерации)

М.П.
« » _____ 2023 г

ЗАЯВКА

команды _____

на участие в Кубке Губернатора Санкт-Петербурга, 30 ноября - 3 декабря 2023 г., Ленинградская область, аэродинамический комплекс «FlyStation»

№ п/п	Фамилия, имя, (при наличии) отчество	Функция	Название дисциплины/ин согласно реестра	Пол, возрастная группа	Дата рождения	Спорт. разряд или звание	Ф.И.О. тренера	Контактный адрес и телефон	Виза врача, печать
1		Представитель команды							
2		Тренер							
3		Участник							
4		Участник							
5									
6									

К соревнованиям допущено _____ (прописью) участников

« » _____ 2023 г. Врач подпись _____ (расшифровка) _____ Печать врачебной организации

Согласие
на обработку персональных данных

Я, _____,
(ФИО)

паспорт _____ выдан _____,
(серия, номер) (когда и кем выдан)

Адрес регистрации: _____,

даю свое согласие на обработку в РОО «Центр развития парашютного спорта Санкт-Петербурга» (далее - Федерация) и в ООО «АЭРОДИНМИКА» моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство.

Я даю согласие на использование персональных данных исключительно в целях выполнения Федерацией обязательств, предусмотренных законодательством Российской Федерации, а также на хранение данных об этих результатах на электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Я проинформирован, что Федерация гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

" ____ " _____ 2023 г.

_____/_____
Подпись Расшифровка подписи

РАЗРЕШЕНИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ И ИНФОРМАЦИИ

Я, нижеподписавшийся (-аяся):

ФИО полностью

документ, удостоверяющего личность родителя/опекуна, его реквизиты (номер, серия, кем выдан, дата выдачи)

Проживающий (-ая) по адресу: _____

адрес регистрации (прописки)

Разрешаю общероссийской общественной организации «Федерация парашютного спорта России» (далее – ФПСП) и ООО «АЭРОДИНМИКА» (далее – Организация) производить в отношении меня фото и видео съемку во время участия в Соревновании и Первенстве России по парашютному спорту и использовать эти фото, видео и информационные материалы в соответствии со следующими условиями:

Я безвозмездно даю разрешение ФПСП на использование фото- и видеоматериалов, а также информационных материалов с моим участием во внутренних и внешних коммуникациях и/или коммерческих, рекламных и промо целях, связанных с указанным спортивным мероприятием, бессрочно с даты подписания настоящего разрешения.

Фотографии и изображение могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в рекламных буклетах и во всех средствах массовой информации, ТВ, кинофильмах, видео, в сети «Интернет», листовках, почтовых рассылках, каталогах, постерах, промо статьях, рекламной кампании, на упаковке, и т.д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред моему достоинству и репутации.

Я, нижеподписавшийся(-аяся), подтверждаю, что в полной мере обладаю правом настоящим дать ФПСП разрешение и что я не связан(-а) каким-либо обязательством, которое может ограничить или каким-либо образом помешать такому праву использования.

В случае возникновения любых трудностей или спорных ситуаций, связанных с толкованием и/или реализацией данного разрешения, я сделаю все от меня зависящее, чтобы добиться дружеского урегулирования с ФПСП, прежде чем обратиться в судебные органы соответствующей юрисдикции.

Дата, подпись, ФИО полностью

РАЗРЕШЕНИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ И ИНФОРМАЦИИ

Я, нижеподписавшийся (-аяся):

ФИО родителя/опекуна полностью

документ, удостоверяющего личность родителя/опекуна, его реквизиты (номер, серия, кем выдан, дата выдачи)

Проживающий (-ая) по адресу:

адрес регистрации (прописки)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» разрешаю, являясь законным опекуном ребенка

ФИО ребенка полностью

Разрешаю общероссийской общественной организации «Федерация парашютного спорта России» (далее – ФПСП) и ООО «АЭРОДИНМИКА» (далее – Организация) производить фото и видео съемку моего ребенка во время участия в Соревновании и Первенстве России по парашютному спорту и использовать эти фото, видео и информационные материалы в соответствии со следующими условиями:

Я безвозмездно даю разрешение организатору мероприятия на использование фото- и видеоматериалов, а также информационных материалов с участием моего ребенка во внутренних и внешних коммуникациях и/или коммерческих, рекламных и промо целях, связанных с указанным спортивным мероприятием, бессрочно с даты подписания настоящего разрешения.

Фотографии и изображение могут быть скопированы, представлены и сделаны достоянием общественности или адаптированы для использования любыми СМИ и любым способом, в частности в рекламных буклетах и во всех средствах массовой информации, ТВ, кинофильмах, видео, в сети «Интернет», листовках, почтовых рассылках, каталогах, постерах, промо статьях, рекламной кампании, на упаковке, и т.д. при условии, что произведенные фотографии и видео не нанесут вред достоинству и репутации моего ребенка.

Я, нижеподписавшийся (-аяся), подтверждаю, что в полной мере обладаю правом настоящим дать ФПСП разрешение и что я не связан (-а) каким-либо обязательством, которое может ограничить или каким-либо образом помешать такому праву использования.

В случае возникновения любых трудностей или спорных ситуаций, связанных с толкованием и/или реализацией данного разрешения, я сделаю все от меня зависящее, чтобы добиться дружеского урегулирования с ФПСП, прежде чем обратиться в судебные органы соответствующей юрисдикции.

Дата, подпись, ФИО родителя/опекуна полностью

Кубок Губернатора Санкт-Петербурга,

30 ноября – 3 декабря 2023 г., Ленинградская область, аэродинамический комплекс «FlyStation»

FlyStation	2VFS Inter 2VFS Junior 2VFS A-Class 30 ноября – 1 декабря	2VFS Open 1-2 декабря	4VFS 1-3 декабря	ПОДА 2 декабря	FreeStyle Start, Inter, A-Class, Pro, Junior, Open 2-3 декабря	D2W D4W 2-3 декабря	DS 2-3 декабря
Регистрация	30.11.23 9:00-11:00	01.12.23 9:00-11:00	01.12.23 12:00-14:00	02.12.23 09:00-10:00	02.12.23 10:00-11:00	02.12.23 11:00-12:00	02.12.23 11:00-12:00
Официальные тренировочные полёты	30.11.23 12:00-13:00	01.12.23 12:00-13:00	01.12.23 15:00-16:00	02.12.23 10:30-11:30	02.12.23 11:30-12:30	02.12.23 12:30-13:30	02.12.23 13:30-14:30
Брифинг, Жеребьёвка	30.11.23 13:00-13:30	01.12.23 13:00-13:30	01.12.23 16:00-16:30	02.12.23 11:30-12:00	02.12.23 12:30-13:00	02.12.23 14:30-15:00	02.12.23 14:30-15:00
Соревновательные туры	30.11.23 14:30-19:00 1-3 тур.	01.12.23 14:30-22:00 1-4 тур.	01.12.23 17:30-22:00 1-4 тур.	02.12.23 13:00-16:00 1-2 тур.	02.12.23 13:30-20:00 1-2 тур.	02.12.23 (квалификация) 15:30-22:00	02.12.23 15:30-22:00 1-4 тур.
	01.12.23 11:00-18:30 4-5 тур.	02.12.23 9:00-14:30 5-6 тур.	02.12.23 9:00-14:30 5-8 тур.		03.12.23 12:00-19:00 3-5 тур.	03.12.23 (battle) 12:00-19:00	03.12.23 12:00-19:00 5-9 тур.
			03.12.23 9:00-12:00 9-10 тур.				
Награждение	01.12.23 20:00	02.12.23 16:00	03.12.23 15:00	02.12.23 18:00	03.12.23 20:00	03.12.23 20:00	03.12.23 20:00

Правила проведения дисциплины FREESTYLE START.

Дисциплина состоит из 2 направлений - цифры и обязательная программа. Победители определяются по сумме результатов 4 раундов.

ЦИФРЫ START (2 тура, рабочее время - 30 секунд)

К стеклу аэротрубы приклеены разноцветные круги с цифрами от 1 до 5. Участникам необходимо пролететь заранее известную последовательность (например, 2-4-3-1-5), прикасаясь рукой к цифрам в положении на животе. После касания всех 5 цифр, последовательность повторяется по кругу. В 1 и 2 турах последовательность цифр будет отличаться. Каждое корректное касание цифры - 1 очко. В случае нарушения последовательности (например участник дотрагивается до цифр 2-4 и дальше вместо цифры 3 касается следующих цифр 1-5) участник получает штраф - минус 1 очко.

Необходимо набрать максимальное количество очков за 30 секунд рабочего времени. Отсчет времени начинается с момента отрыва обеих ног участника от пола предполетной зоны. Участник, набравший максимальное количество очков, получает максимальную оценку - 5 баллов. Результаты всех остальных участников будут рассчитаны в процентном соотношении от результата победителя и округлены до десятой (например, если победитель набрал 20 очков = 5 баллов, то участник, набравший 15 очков, получит $15/20*5 = 3.7$ балла).

ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА (2 тура)

Каждому участнику необходимо выполнить определенную комбинацию элементов в заданной последовательности. Программы 1 и 2 туров различаются.

Номер	Название элемента	Критерии судейства
FREESTYLE START - Программа №1		
1.	Самостоятельный вход в трубу из тамбура ногами вперед, держась руками за портал <i>встать в двери спиной вперед, взяться руками за портал, контролируемо лечь на живот на поток, продолжая держаться за портал, плавно отпустить</i>	<ul style="list-style-type: none"> - контроль положения тела во время выхода (ноги не должно бросать из стороны в сторону) - не касаться сетки ногами
2.	Горизонтальная траектория "карв" лицом к стеклу (ногами в центр трубы) <i>пролететь полный круг 360 в любую сторону (карв), облетая предполагаемый центр трубы, находясь лицом к стеклу, ногами в центр трубы</i>	<ul style="list-style-type: none"> - выполнение в одном уровне - находиться максимально близко к стеклу - не касаться сетки и стекла - не должно быть доворота тела по направлению движения или наоборот (ориентация тела от центра к стеклу)
3.	Траектория вертикальная "цифра 2" <i>боковое скольжение от стекла к стеклу в одном уровне, подъем вверх до первой метки, боковое скольжение к противоположному стеклу в одном уровне, подъем вверх до следующей метки, еще одно боковое скольжение в одном уровне. Все перемещения выполняются сохраняя ориентацию на судей.</i>	<ul style="list-style-type: none"> - подлететь к каждой метке по правильной траектории не касаясь стекла - при полете по горизонтали не изменять высоту - сохранение направления на судей (на белую линию) - равномерная скорость перемещения

4.	<p>Ходьба по стеклу - обход половины трубы</p> <p><i>подлететь ногами к стеклу и встать на него (подошва на стекле, стопы ниже уровня таза, корпус приподнят). Выполнить контролируемое перемещение полкруга 180 по стеклу в одном уровне, перешагивая одной ногой через другую</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - контроль за положением тела - выполнение в одном уровне - равномерная скорость перемещения - при перемещении приставными шагами максимальная оценка 7 баллов
5.	<p>Элемент "полная бочка" с живота на живот</p>	<ul style="list-style-type: none"> - выполнение на одной высоте без смещения - сохранение направления на судей (на белую линию)
6.	<p>Самостоятельный выход из трубы лицом вперед с захватом портала руками</p>	<ul style="list-style-type: none"> - необходимо контролируемо встать ногами на порожек в тамбуре без касания сетки
FREESTYLE START - Программа №2		
1.	<p>Вход в трубу из тамбура боком, одной рукой держась за портал</p> <p><i>встать в двери боком, взяться одной рукой за портал, контролируемо лечь на живот на поток, продолжая держаться за портал, плавно отпустить</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - не касаться сетки, стекла трубы выполнение в одном уровне
2.	<p>Траектория горизонтальная "змейка" ногами вперед вдоль стекла</p> <p><i>пролететь на животе полтрубы 180 вдоль стекла, пересечь трубу по диагонали, пролететь полтрубы 180 в противоположном направлении. Все перемещения в одном уровне ногами вперед, сохраняя правильную ориентацию.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - выполнение в одном уровне - находиться максимально близко к стеклу (разрешается касаться) - сохранять один уровень во время всего элемента
3.	<p>Траектория вертикальная "Гарри Поттер"</p> <p><i>боковое скольжение по диагонали вверх к первой метке, боковое скольжение в одном уровне. Повторяем еще раз до уровня второй метки. Все перемещения сохраняя ориентацию на судей.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - подлететь к каждой метке по правильной траектории не касаясь стекла - при полете по горизонтали не изменять высоту - сохранение направления на судей (на белую линию) - равномерная скорость перемещения
4.	<p>Элемент "скалолаз"</p> <ul style="list-style-type: none"> - коснуться левой рукой правого колена - коснуться правой рукой левого колена - коснуться обеими руками двух колен одновременно. <p><i>Касание левой и правой рукой можно выполнять в любом порядке.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - находиться в центре трубы, на одном уровне, сохраняя направления на судей (на белую линию) - контроль над положением тела во время касаний

5.	<p>Элемент “кракозябра” на сетке</p> <p><i>опуститься на животе в центре трубы ближе к сетке боком к судьям, одновременно подтянуть под себя ноги, встать на сетку в “кракозябру”. Удерживать 2 секунды. Контролируемо вернуться в полет на животе (без самопроизвольного заброса ног).</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - плавность постановки ног на сетку - удерживать положение “кракозябра” в течение 2 секунд (корпус находится горизонтально - под контролем, иначе оценка будет снижена) - отсутствие бесконтрольных движений во время нахождения ног на сетке - плавное возвращение в положение на животе
6.	<p>Самостоятельный выход из трубы ногами вперед</p>	<ul style="list-style-type: none"> - необходимо встать ногами на порожек в тамбуре без касания сетки - не касаться арки двери

Каждый из элементов оценивается по 10-балльной системе. Вход и выход из трубы оцениваются как один элемент. Результат суммируется и делится на 5.

Оценка каждого элемента зависит от стабильности положения тела, сохранения необходимой ориентации и положения в трубе, точности пролета необходимой траектории, отсутствия касаний стекла и сетки трубы (кроме тех элементов, где это непосредственно необходимо).

Если участник не может самостоятельно выполнить какой-либо из обязательных элементов, он может заранее попросить подстраховать инструктора. Если во время выполнения элемента инструктор не касается участника, то элемент считается выполненным самостоятельно. Если инструктор касается участника, чтобы скорректировать его траекторию, остановить резкое опасное движение - от результата отнимается 1 балл. Если инструктор активно помогает выполнить элемент (например, придерживает за руку во время сальто вперед), то от результата вычитается 3 балла.

Правила проведения дисциплины FREESTYLE INTER.

Дисциплина состоит из 2 направлений - цифры и обязательная программа. Победители определяются по сумме результатов 4 раундов.

ЦИФРЫ PRO (2 тура, рабочее время - 30 секунд)

Правила такие же как в ЦИФРЫ START (см. выше п.5.5), за исключением того, что цифры в кружках зеленого цвета нужно касаться в положении на животе, а цифры красного цвета нужно касаться в положении на спине. Цифр можно касаться как рукой, так и ногой.

ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (2 тура, рабочее время - 45 секунд)

Участнику необходимо заранее подготовить и продемонстрировать произвольную программу, в рамках которой выполнить 4 любых обязательных элемента из 6 вариантов (могут быть выполнены в любой последовательности). До начала соревнований участники должны сообщить судьям последовательность, в которой они будут выполнять обязательные элементы. Программа выполняется без музыкального сопровождения.

Название элемента	Исполнение	Критерии судейства
Распрекрасная (Thomas flare)	Начало в положении на животе лицом к судьям. Вращение на 180 с одновременным махом ногой и переходом на спину. Вращением на 180 с махом другой ногой и переходом на живот лицом к судьям	широкая разножка (больше 90 градусов) постоянное сохранение зрительного контакта с судьями контроль уровня и направления тела во время вращения
Ласточка 360 (Swallow 360)	Начало в положении ласточка (на животе, одна нога опущена вертикально вниз) лицом к судьям. Вращение в ласточке на 360 градусов	- выпрямленные в коленях ноги вращение с сохранением уровня и положения в центре трубы
Сальто вперед (Front loop)	Начало в положении на животе боком к судьям. Сальто вперед с живота на живот.	плотная группировка (меньше 90 градусов, колени подтянуты к груди) вращение в группировке на одном уровне без смещения - позднее раскрытие контроль направления и местоположения в трубе
Транзит с бочкой (Back to belly + Barrel roll + Belly to back)	Начало в положении на спине боком к судьям. Транзит со спины на живот. Полная бочка с живота на живот. Транзит с живота на спину.	- контроль тела от начала до конца выполнения элемента амплитуда от стекла к стеклу (больше - лучше) - бочка с сохранением направления и уровня
Сальто назад (Back loop)	Начало в положении на животе боком к судьям. Сальто назад с живота на живот.	плотная группировка (меньше 90 градусов, колени подтянуты к груди) вращение в группировке на одном уровне без смещения - позднее раскрытие - контроль направления и местоположения в трубе
Бочка в карве лицом к стеклу (Fan motion Barrel roll)	Начало в положении на животе возле стекла боком к судьям. Боковое скольжение (карв) лицом к стеклу в сторону противоположного стекла. Пролетая центр трубы (на центральной линии) выполняется бочка без остановки скольжения. Бочка может быть выполнена в любую сторону. Окончание у противоположного стекла.	равномерный карв от начала до конца движения - во время бочки карвовое движение продолжается - сохраняется ориентация лицом к стеклу - движение в одном уровне

Рабочее время начинается с момента отрыва обеих ног участника от пола предполетной зоны.

Каждый из 4 элементов оценивается по 10-бальной системе. Судейство каждого элемента начинается с момента, когда судьи смогли идентифицировать начало выполнения элемента. Дополнительно от 0 до 10 оценивается презентация выступления - эстетичность

полета, сложность и красота элементов, которые участник вставляет в промежутках между обязательными элементами (в т.ч. сложность входа и выхода из трубы). Также в презентации учитывается, насколько полноценно участник использовал рабочее время. Если выход из трубы осуществлен раньше 43 секунд или позже чем 47 секунд, балл презентации будет ниже. Результат 5 оценок суммируется и делится на 5.

Если участник не может самостоятельно выполнить какой-либо из обязательных элементов, он может заранее попросить подстраховать инструктора. Если во время выполнения элемента инструктор не касается участника, то элемент считается выполненным самостоятельно. Если инструктор касается участника, чтобы скорректировать его траекторию, остановить резкое опасное движение - от результата отнимается 1 балл. Если инструктор активно помогает выполнить элемент (например, придерживает за руку во время сальто вперед), то от результата вычитается 3 балла.

Правила проведения Программы «A-CLASS»

Дисциплина состоит из 4 туров:

- обязательная программа 1 - рабочее время 45” - максимум 10 баллов;
- произвольная программа - рабочее время 60” - максимум 20 баллов;
- обязательная программа 2 - рабочее время 45” - максимум 10 баллов;
- произвольная программа - рабочее время 60” - максимум 20 баллов.

Побеждает спортсмен, набравший максимальное количество баллов по сумме результатов 4 туров.

ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (2 тура, рабочее время - 60 секунд)

Необходимо подготовить программу длительностью 60 секунд, где гармонично и красиво продемонстрировать все свои навыки и показать лучшие элементы. Программа может быть исполнена под музыку.

За 3 дня до начала соревнований необходимо прислать видео своей произвольной программы, снятое с центральной линии (лицом к судьям), БЕЗ музыки. По видео судьи до соревнований поставят балл технической сложности программы - максимум 10 баллов.

Оценка выступления проводится в соответствии с правилами FAI (см. п.3.2.) - сумма оценок за исполнение и презентацию (максимум 20 баллов):

исполнение: от балла технической сложности вычитаются ошибки исполнения.

(например: балл технической сложности 8.2, участник допустил несколько ошибок на 0.8 балла - из 8.2 вычитается 0.8, итоговый балл 7.4) Максимальный результат - 10 баллов.

презентация: здесь оценивается насколько выступление эстетически приятно смотреть, есть ли “вау-эффект”, насколько участник использует музыку для усиления зрелищности программы, как используется пространство в трубе, есть ли у выступления красивое вступление и понятное окончание, насколько точно было использовано предоставленное для полета время (если выступление длится меньше 58 или больше 62 секунд - балл будет меньше).

Максимальный результат - 10 баллов.

ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА (2 тура, рабочее время - 45 секунд)

Необходимо подготовить 2 разных программы длительностью 45 секунд. Программы могут быть составлены произвольным образом, но в каждой из них должны

быть выполнены 3 обязательных элемента (в любой последовательности, однако в каждой из программ у всех участников одни и те же элементы - ниже в таблице указано в каком туре какие именно). До начала соревнований участники должны сообщить судьям последовательность, в которой они будут выполнять обязательные элементы в каждой из своих обязательных программ.

У каждого из элементов есть 3 уровня сложности:

- **Open (FAI):** Все элементы соответствуют международным правилам FAI (см. п.3.2.), по (сложный) которым судятся международные и национальные соревнования.

Максимальная оценка элемента - 10 баллов.

- **PRO:** Упрощенная версия элементов, каждый из которых напоминает (насколько продвинутой) это возможно) оригинальные элементы FAI

Максимальная оценка элемента - 7 баллов.

- **INTER:** Версия элементов чуть проще чем Advanced - именно эти элементы (средний) используются в программе дисциплины Freestyle INTER.

Максимальная оценка элемента - 4 балла.

Дополнительно от 0 до 10 оценивается презентация выступления - эстетичность полета, сложность и красота элементов, которые участник вставляет в промежутках между обязательными элементами (в т.ч. сложность входа и выхода из трубы). Также в презентации учитывается, насколько полноценно участник использовал рабочее время.

Рабочее время считается с момента отрыва обеих ног участника от пола предполетной зоны до момента выхода в дверь. Если выход из трубы осуществлен раньше 43 секунд или позже чем 47 секунды, балл презентации будет ниже. Результат 4 оценок суммируется и делится на 4.

Таблица классификации обязательных элементов FREESTYLE PRO:

Open FAI (макс 10)	PRO (макс 7)	INTER (макс 4)
FREESTYLE PRO – элементы обязательной программы №1		
Barrel roll stall Стол с бочкой Ссылка на youtube	Layout barrel roll Лейаут с бочкой	Back to belly - Barrel roll -Belly to back Транзит с бочкой
HU breaker Хэдап брейкер Ссылка на youtube	HU breaker not straight Хэдап брейкер не прямымтелом	Fan motion barrel roll Аутфейс карв с бочкой

Double tuck back loops Двойное сальто назад Ссылка на youtube	1.5x back loop Полтора сальто назад	Back loop Сальто назад
FREESTYLE PRO – элементы обязательной программы №2		
Thomas flair to HD split Распрекрасная в хеликоптер Ссылка на youtube	Thomas flair to carve Распрекрасная в карв 360	Thomas flair Распрекрасная
Manna space lab Шаги Ссылка на youtube	Swallow barrel roll Бочка в ласточке	Swallow 360 Ласточка 360
Flip twist flip Бланш Винт Бланш Ссылка на youtube	Front flip straight Бланш из хэдапа	Front loop Сальто вперед

Описание и критерии оценки элементов уровня сложности Open FAI (макс 10 баллов) подробно изложены в международных правилах FAI, версия 2022 года (п. 3.2., на английском):

https://www.fai.org/sites/default/files/isc/documents/2022/2022_solo_freestyle_final_1202_2022.pdf

Видео с описанием всех элементов Open FAI на YouTube:

https://youtube.com/playlist?list=PLSLmrmjmQczrkl_6m-6zCZ5VDIBCc9xEE

Таблица обязательных элементов уровня сложности Pro (макс 7 баллов):

Название элемента	Исполнение	Критерии судейства
Лейаут с бочкой (Layout Barrel Roll)	Начало в положении на спине бокомк судьям, ногами к стеклу. Выполняется задний лейаут вокруг воображаемого центра в положении на животе боком к судьям, ногами к стеклу. Выполняется полная бочка, после которой передний лейаут вокруг воображаемого центра висходное положение.	- лейауты вокруг воображаемого центра изодной половины трубыв другую (не просто перевороты на одном месте) - бочка с сохранением направления иуровня - контроль над положением тела и направлением во время всего элемента

<p>Хэдап брейкер не прямым телом (HU breaker not straight)</p>	<p>Начало в положении хэдап (сит или на коленях) боком к судьям лицом к стеклу - максимально близко к стеклу. Переход на живот с одновременным боковымскольжением от стекла к стеклу. Во время прохода через центральную линию выполняется бочка без остановки скольжения. Далее происходит доворот и возвращение в хэдап в противоположной части трубы лицом к стеклу.</p>	<p>- элемент выглядит симметрично относительно центральной линии - начало и конец на одной высоте на равном удалении от стекла - во время бокового скольжения сохраняется уровень и динамика перемещения - нет остановки вовремя бочки</p>
<p>Полтора сальто назад (1.5x back loop)</p>	<p>Начало в положении на животе боком к судьям в центре трубы. Выполняется полтора сальто назад - окончание на спине.</p>	<p>- плотная группировка (меньше 90 градусов, колени подтянуты к груди) вращение в группировке на одном уровне без смещения позднее раскрытие контроль направления и местоположения в трубе</p>
<p>Распрекрасная в карв 360 (Thomas flair to carve)</p>	<p>Начало в положении на животе лицом к судьям. Выполняется полтора элемента Распрекрасная, после чего переход в карв на спине в положении головой вниз - один полный круг. Остановка в конце карва не обязательна</p>	<p>- корректно выполнен элемент Распрекрасная по правилам Inter - после перехода в карв выполняется полный круг 360 градусов или больше - карв происходит вокруг воображаемого центра (не на одном месте) и под углом (голова находится ниже уровня корпуса, корпус ниже ног)</p>
<p>Бочка в ласточке (Swallow barrel roll)</p>	<p>Начало в положении Ласточка на животе лицом к судьям. Сохраняя положение Ласточка выполняется полная бочка в исходное положение</p>	<p>- сохранение положения в трубе, уровня и направления - в Ласточке ноги остаются выпрямленными во время всего элемента</p>

Бланш из хэдапа (Front Flip straight)	Начало в положении хэдап (сит или на коленях) в центре трубы боком к судьям. Из этого положения выполняется бланш - сальто вперед прямым телом, возвращается в исходное положение	- сохранение положения в трубе, уровня и направления, в том числе во время вращения - во время бланша от начала и до конца сохраняется прямое тело
---	---	---

Описание и критерии оценки элементов уровня сложности INTER (макс 4 балла) указаны в правилах дисциплины FREESTYLE INTER.

ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Предварительная регистрация на участие в Соревнованиях осуществляется путем подачи заявки через онлайн - форму на сайте www.flystation.net до «10» ноября 2023 года (включительно).

Открытие предварительной регистрации – «18» октября 2023 года.

Начиная с 00:00 по мск.вр. «11» ноября 2023 года предварительные заявки на участие в фестивале не принимаются.

Мандатная комиссия оставляет за собой право не допустить команду до соревнований, в случае превышения количества участников либо по причине низкого уровня подготовки команды.