

Правила соревнований 2-WAY VFS (AAB2 -аэротруба акробатика вертикальная, двойки) в аэротрубах закрытого типа.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Примечание.

2. Определения слов и фраз, используемых в настоящих правилах .

- 2.1. Захваты и касания
- 2.2. Ориентации
- 2.3. Линия захвата
- 2.4. Тело
- 2.5. Дайв-пул
- 2.6. Полный роспуск
- 2.7. Последовательность
- 2.8. Засчитываемая фигура
- 2.9. Нарушение
- 2.10. Пропуск

3. Общие правила.

- 3.1. Состав команд
- 3.2. Классы и требования
- 3.3. Жеребьевка
- 3.4. Использование аэротоннеля
- 3.5. Очередность полетов
- 3.6. Запись видео
- 3.7. Порядок входа в воздушный тоннель и рабочее время
- 3.8. Очки
- 3.9. Повторные полеты
- 3.10. Тренировочные полеты

4. Судейство.

- 4.1. Процедура судейства
- 4.2. Количество судей
- 4.3. Просмотр и пересмотр видеозаписей
- 4.4. Оценка

5. Визуализация захватов.

- 5.1. Визуализация позиций захватов

6. Предупреждения.

- 6.1. Изменения в правилах
- 6.2. Сопещения по соревнованиям
- 6.3. Отмена соревнований

Приложение 1.

Вертикальная групповая акробатика в аэротрубах закрытого типа: дайв-пул для 2-Way VFS (AAB2):

1. Ориентация «на животе/на спине»
2. Ориентация «вверх головой»
3. Смешанная ориентация «вверх головой и вниз головой»

Приложение 1 (Описание).

1. Примечание.

Данные правила составлены в соответствии с правилами парашютного спорта в РФ по дисциплине ААВ2-аэротруба акробатика вертикальная, двойки. (2 - WAY VFS).

2. Определения слов и фраз, используемых в настоящих правилах

2.1. Захваты и касания.

Захват – это схватывание рукой руки, ноги или стопы другого спортсмена в соответствии со схемой в п. 5.1. Как захваты, так и касания требуют устойчивого контакта. Захват стопы подразумевает схватывание стопы рукой. Касание не требует схватывания рукой, например «стопа к стопе» или «стопа к плечу».

Захваты и касания можно делать на определенных частях тела, а именно:

- Голова – часть тела над шеей.
- Плечо – верхняя часть тела между шеей и верхней частью руки. Лопатка сюда не входит.
- Туловище – тело, включая плечо, но не включая руки, ноги, голову и шею.
- Рука – вся рука, включая верхнюю часть, нижнюю часть, запястье и кисть. Плечо сюда не входит.
- Верхняя часть руки – часть руки между плечом и локтем.
- Нижняя часть руки – часть руки между локтем и запястьем. Локоть сюда не входит.
- Кисть – от запястья до кончиков пальцев.
- Нога – вся нога, включая верхнюю часть, колено, нижнюю часть и стопу.
- Верхняя часть ноги – часть ноги между бедром и коленом.
- Нижняя часть ноги – часть ноги между коленом и лодыжкой.
- Стопа – от лодыжки до кончиков пальцев. Лодыжка сюда не входит.
- Подошва – часть стопы, на которой человек стоит.

2.2. Ориентации.

- «Набегающий поток» определяется как направление движения воздуха, обусловленное относительной скоростью спортсменов в полете. При ориентации «вниз головой» голова спортсмена продвигается в набегающий поток намного дальше, чем стопы, т.е. на длину туловища. Все расстояния и длины определяются изображением на судейском экране.
- При ориентации «вверх головой» голова спортсмена отстает от среднего положения стоп на расстояние, превышающее длину туловища спортсмена. Все расстояния и длины определяются изображением на судейском экране.
- При ориентации «полет на животе» или «животом к Земле» набегающий поток воспринимается областью груди и голова спортсмена не находится ниже или выше среднего положения стоп на расстояние, превышающее длину туловища. Все расстояния и длины определяются изображением на судейском экране.
- При ориентации «полет на спине» набегающий поток воспринимается областью спины, при этом голова спортсмена не находится выше или ниже среднего положения стоп на расстояние, превышающее длину туловища. Все расстояния и длины определяются изображением на судейском экране.

2.3. Линия захвата.

Это линия, которая связывает туловища двух спортсменов через их руки или ноги, и захват, которым они соединены.

2.4. Тело.

Тело состоит из спортсмена и его экипировки.

2.5. Дайв-пул

Дайв-пул состоит из последовательностей, представленных в [приложении 1](#) к настоящим правилам.

2.6. Полный ролпук.

Полный ролпук имеет место тогда, когда в определенный момент времени спортсмены демонстрируют, что распустили все захваты, и никакие части их тел не соприкасаются с телами других спортсменов.

2.7. Последовательность.

Серия фигур и блоков, которые нужно выполнить во время полета.

2.8. Засчитываемая фигура.

Засчитываемая фигура – это фигура, которая правильно выполняется и четко демонстрируется отдельно или в составе блока в соответствии с дайв-пулом, и перед которой, за исключением первой фигуры после входа, правильно выполнен и четко продемонстрирован полный ролпук или интер в зависимости от ситуации.

2.9. Нарушение.

Нарушение представляет собой одно из следующего:

1. Неправильная или незаконченная фигура, за которой в рамках рабочего времени следует
 - полный ролпук или
 - правильный или неправильный интер.
2. Правильно выполненная фигура, которой предшествует неправильный интер или неправильный полный ролпук.
3. Нечетко продемонстрированные фигура, интер или полный ролпук.

2.10. Пролпук.

Пролпук представляет собой одно из следующего:

1. Фигура или интер, пропущенные в последовательности, определенной жеребьевкой.
2. Видимое отсутствие четкого намерения построить правильную фигуру или выполнить правильный интер и при этом представление другой фигуры или интера с преимуществом для команды от такой замены.

3. Общие правила.

В РФ дисциплина 2- WAY VFS (AAB2) представлена четырьмя классами: ROOKIE, INTERMEDIATE, А-КЛАСС, OPEN. Количество раундов: rookie-3 раунда, intermediate- 4 раунда, А-класс-5 раундов, open-6 раундов. Рабочее время 25 секунд для раундов живот/спина, 35 секунд для вертикальных раундов. Количество пунктов (очков) в одном раунде: rookie и intermediate-3-4, А-класс и open- 5-6.

3.1. Состав команд.

Команды могут состоять из участников одного или обоих полов. Один запасной участник может быть назначен до жеребьевки.

3.2. Классы и требования.

3.2.1. ROOKIE (Начинающий класс). Все члены начинающих команд должны подтвердить умение летать на животе, спине и выполнять транзиты полубочку или вертикально через ноги и перемещаться.

3.2.2. INTERMEDIATE (Средний класс).

Все члены команд среднего класса должны подтвердить умение летать на животе, спине, головой вверх (сидя, стоя и т.д) , а также выполнять транзиты и перемещаться в этих положениях.

3.2.3. А- КЛАСС (Продвинутый класс)

Все члены команд А- класса должны подтвердить умение летать на животе, спине, вверх головой , вниз головой , выполнять перемещения и транзиты.

3.2.4. OPEN (Открытый класс).

Все члены команд OPEN (Открытого класса) должны подтвердить умение летать на животе, спине, вверх головой, вниз головой, выполнять перемещения и транзиты.

3.3. Жеребьевка

3.3.1. Жеребьевка последовательностей производится публично под наблюдением главного судьи. Командам дается не менее 30 минут от сообщения результатов жеребьевки до начала соревнований. Минимальный интервал между раундами - 15 минут.

3.3.2. Начинаящий класс.

Жеребьевка всех раундов проводится из дайв-пула «на спине/на животе».

3.3.3. Средний класс

Жеребьевка 1-2 раунда проводится из дайв-пула «на спине/на животе», 3-4 раунда – из дайв-пула «головой вверх» за исключением NU-03 (захват-сальто-захват).

3.3.4. Продвинутый класс

Жеребьевка 1-2 раунда проводится из дайв-пула «на спине/на животе», 3-5 раунда – из вертикального дайв-пула за исключением фигуры ND-D и блока ND-06.

3.3.5. Открытый класс

Жеребьевка 1-2 раунда проводится из дайв-пула «на спине/на животе», 3-6 раунда – из полного вертикального дайв-пула.

3.3.6. Жеребьевка в соревновательной дисциплине: все последовательности из соответствующего приложения в единственном числе помещаются в один контейнер. Вытягивание их из контейнера по одной (без возвращения) определяет последовательность для каждого раунда. Также возможна компьютерная жеребьевка.

3.3.7. Количество пунктов

Жеребьевкой определяется 5 или 6 пунктов на раунд для открытого класса и продвинутого класса, 3 или 4 пункта на раунд для среднего и начинающего классов.

3.3.8. Использование дайв-пула: каждая последовательность вытаскивается в жеребьевке запланированных раундов каждого соревнования только один раз. При необходимости дополнительных раундов для разведения команд дайв-пул такого раунда состоит из последовательностей, которые не были вытасканы для запланированных раундов. Если оставшихся последовательностей недостаточно для завершения разводного раунда, жеребьевка продолжается из полного первоначального дайв-пула за исключением последовательностей, которые уже были вытасканы для этого раунда.

3.4. Использование аэротоннеля

Участникам запрещается использовать аэротоннель после проведения жеребьевки.

3.5. Очередность полетов

Очередность полетов в целях логистики определяется жеребьевкой до соревнования.

3.6. Запись видео

3.6.1. Для оценки каждого полета и демонстрации выступления команды третьим сторонам требуется видеозапись.

3.6.2. До начала совещания судей главный судья назначает ответственного за видео. Этот человек отвечает за работу видеоборудования и его пригодность к использованию во время соревнований.

3.6.3. В рамках данных правил «видеоборудование» означает оборудование, установленное принимающим аэротоннелем или организатором соревнований специально для соревнований. Использование других видеозаписей в целях судейства запрещено.

3.6.4. До начала официальных тренировочных полетов организовывается комиссия по оценке видеозаписей. Решения, вынесенные комиссией по оценке видеозаписей, являются окончательными и не могут быть опротестованы.

3.6.5. Если комиссия по оценке видеозаписей определит, что имело место умышленное нарушение работы видеоборудования, команда не получит очков за все раунды соревнования, проведенные, когда такое нарушение имело место.

3.7. Порядок входа в воздушный тоннель и рабочее время.

3.7.1. Команды среднего и начинающего класса начинают раунд в полетной камере. Отсчет времени начинается, когда обе стопы одного члена команды отрываются от сетки.

3.7.2. Команды продвинутого и открытого класса должны выполнять вход в дверь. Отсчет времени начинается, когда обе ноги одного члена команды покидают пол предварительной камеры и входят в воздушный поток. Участники могут нагибаться в воздушный поток, держа одну ногу в тоннеле, и отсчет времени не начнется до тех пор, пока другая нога находится на полу предварительной камеры.

3.7.3. Каждой команде дается 60 секунд на вход в тоннель, выполнение полета в течение 25 секунд рабочего времени для раундов живот/спина и 35 секунд для вертикальных раундов и выход.

3.8. Очки

3.8.1. Участники выполняют все фигуры и блоки в порядке, определенном жеребьевкой, настолько быстро, насколько они могут это делать контролируемо, и продолжают выполнять все фигуры и блоки в порядке, определенном жеребьевкой, столько раз, сколько позволяет рабочее время.

3.8.2. За каждый пропуск снимается три (3) очка. Если в блоке пропускаются как интер, так и вторая фигура, это считается одним пропуском.

3.8.3. Все пункты, правильные положения тела и полный роспуск перед движениями должны быть четко продемонстрированы судьям контролируемым образом. Судьи делают все возможное для обнаружения захватов и касаний, однако демонстрация пунктов судьям является прежде всего обязанностью участников.

3.8.4. За каждую правильно выполненную фигуру в рамках рабочего времени начисляется одно (1) очко. За каждый правильно выполненный блок в рамках рабочего времени начисляется два (2) очка.

3.8.5. За каждую неправильно выполненную или неоцениваемую фигуру начисляется нуль (0) очков. За каждую фигуру, при выполнении которой любой из участников касается сетки, начисляется нуль (0) очков.

3.8.6. За каждый неправильно выполненный или неоцениваемый блок начисляется нуль (0) очков. Если начало или конец блока выполнены неправильно, а остальная часть выполнена правильно, команда получает одно (1) очко за правильно выполненную часть. Если интер выполнен неправильно, команда не получает очко за конец блока. Результатом касания сетки при выполнении любой части блока становится получение нуля (0) очков за эту часть блока.

3.8.7. Засчитываемые фигуры не обязательно должны быть идеально симметричными, но они должны быть контролируемы. Касание кистью не является контролируемым захватом и его результатом будет незасчитываемая фигура.

3.8.8. Допускаются зеркальные отображения фигур и блоков.

3.8.9. Между блоками и фигурами требуется полный роспуск. Результатом невыполнения требования полного роспуска будет неправильно выполненная фигура. Если это отдельная фигура, команда получает за нее нуль (0) очков, если это фигура в составе блока, команда не получает очко за начало блока.

3.8.10. За пропуск фигуры или блока снимается три (3) очка. Пропуском считается одно из следующего:

1. Фигура или блок, пропущенные в последовательности, определенной жеребьевкой.

2. Видимое отсутствие четкого намерения построить правильную фигуру или блок и при этом представление другой фигуры.

3.8.11. Минимальное количество очков за любой раунд – нуль (0).

3.8.12. Места команд определяются в соответствии с суммарным количеством очков за все раунды. Для объявления победителей требуется всего один завершенный раунд. Если две или более команд набирают одинаковое количество очков, применяется следующий порядок процедур:

1. Один разводной раунд, если возможно (только для первых трех мест). Разводной раунд – это следующий раунд соревнований, определенный жеребьевкой.

2. Наивысший результат в любом завершенном раунде.

3. Наивысший результат, начиная с последнего завершенного раунда в обратном порядке раунд за раундом, пока не разрешится ничья.

4. Самое быстрое время (измеряется сотыми долями секунды) до построения последней общей засчитываемой фигуры в последнем завершенном раунде.

3.9. Повторные полеты

3.9.1. Если видеозапись посчитают недостаточной для судейства, комиссия по оценке видеозаписей оценивает условия и обстоятельства такой ситуации. Повторный полет возможен, только если комиссия по оценке видеозаписей не определит, что имело место намеренное нарушение правил командой. В таком случае команда не сможет выполнить повторный полет и получит за него нуль (0) очков.

3.9.2. Контакт и столкновения любого рода между участниками в команде и в полетной камере не являются основанием для требования повторного полета командой.

3.9.3. Проблемы со снаряжением участников не являются основанием для требования повторного полета командой.

3.10. Полеты

3.10.1. Каждой команде в каждом соревновании дается возможность совершить один официальный тренировочный полет перед жеребьевкой для определения необходимой скорости.

3.10.2. Любая команда, которая использует остаток соревновательного раунда после окончания рабочего времени для тренировки или отработки следующих раундов, автоматически дисквалифицируется.

3.10.3. Касание стекла не является штрафом. При этом запрещено держаться за стекло в момент выполнения последовательности фигур и блоков. В этом случае будет засчитана только первая фигура, за все остальные будет выставлен нуль (0) очков.

3.10.4. Касание сетки является штрафом. Если касание происходит в момент построения фигуры, за нее участник получает нуль (0) очков, если в момент блока - не засчитывается вторая фигура после Интера.

3.10.5. В случае ошибки интера в момент выполнения блока, не засчитывается вторая фигура в блоке.

4. Судейство

4.1. Процедура судейства

Полеты могут оцениваться в реальном времени или с использованием видеозаписей. Видеозапись ведется с верхне-боковой либо с верхней камеры, качество видеозаписи не ниже HD.

4.2. Количество судей

Выступление каждой команды должен оценивать минимум один (1) судья.

4.3. Просмотры и пересмотр видеозаписей

Судьи просматривают видеозапись каждого полета неограниченное количество раз (столько сколько необходимо) и могут использовать замедленную скорость и стоп-кадры по своему усмотрению.

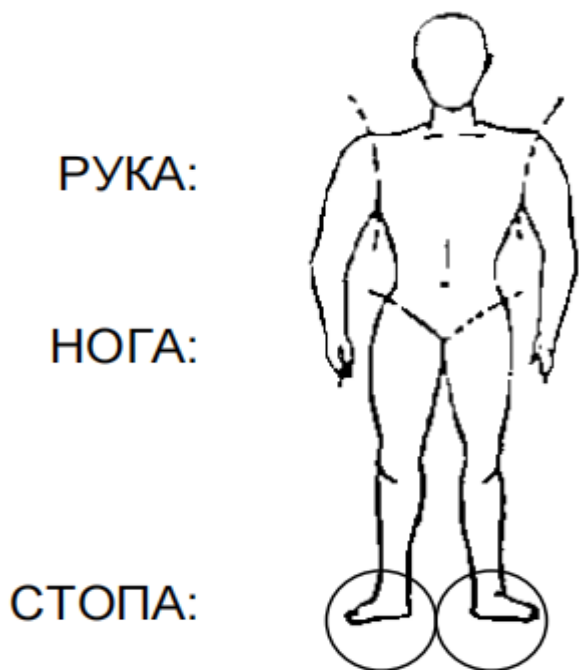
4.4. Оценка

Для записи своей оценки выступлений судьи используют электронную или бумажную систему очков. Стоп-кадр, фиксирующий окончание рабочего времени, определяется при первом просмотре. Судьи могут исправить записанную оценку. Исправить оценку можно до того, как главный судья

подпишет таблицу результатов. Публикуются все индивидуальные оценки судей.

5. Визуализация захватов

5.1. Визуализация позиций захватов



6. Предупреждения

6.1. Изменения в правилах

Настоящие правила могут быть изменены, если такие изменения посчитают необходимыми организаторы соревнований.

6.2. Совещания по соревнованиям

Если для проведения соревнований на должном уровне кажутся необходимыми изменения, проводится совещание судей, организаторов и участников.

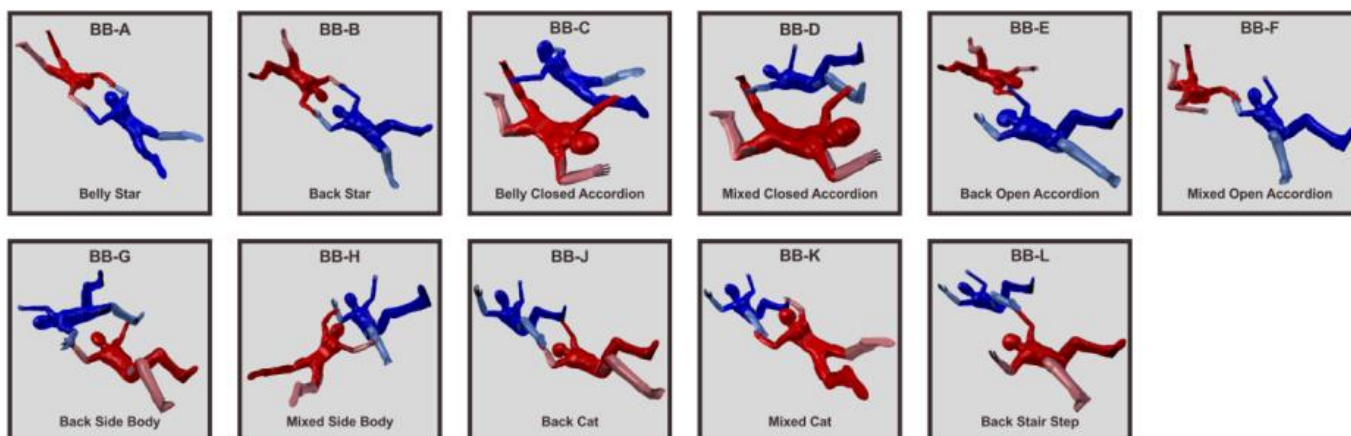
6.3. Отмена соревнований

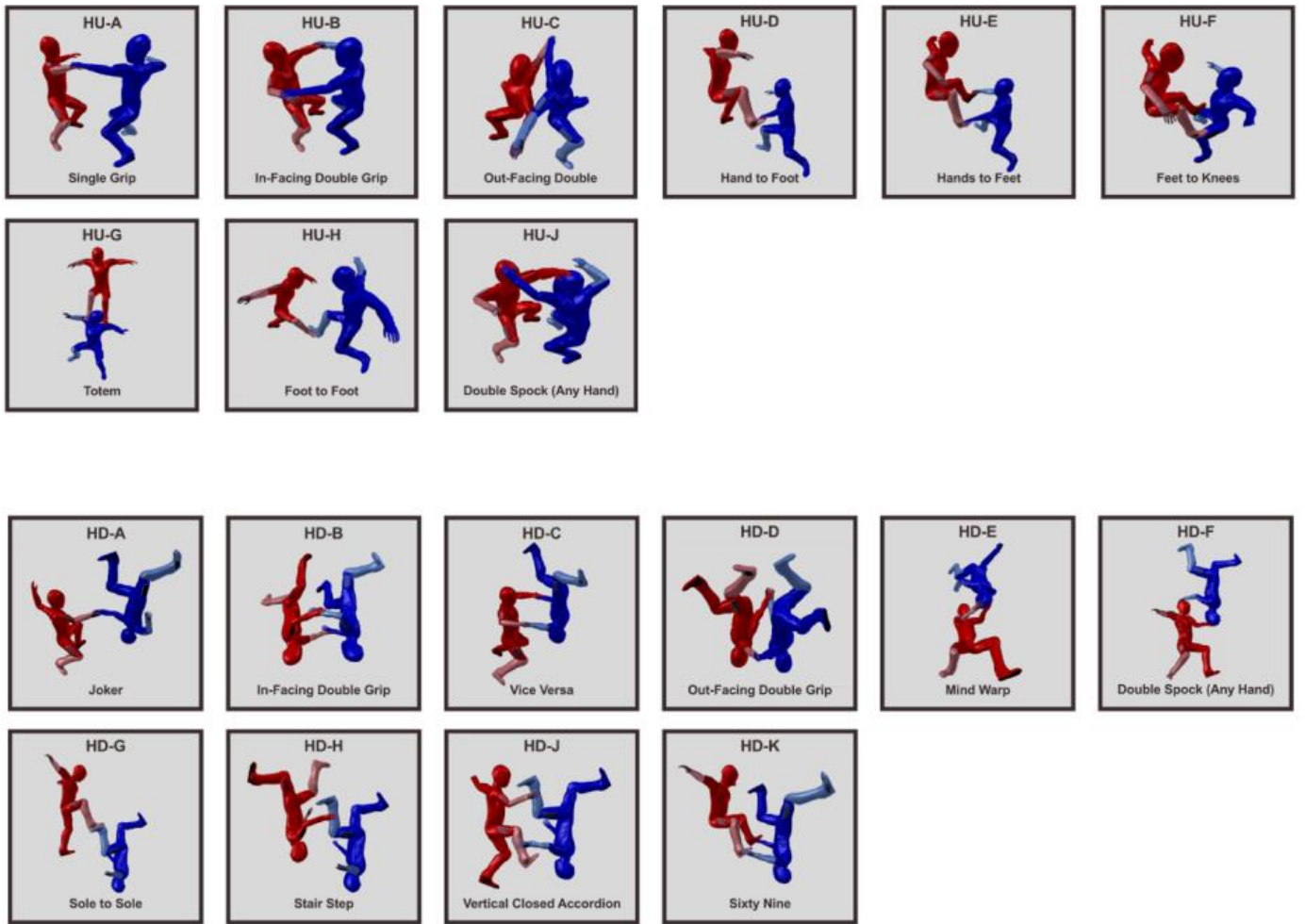
Организаторы оставляют за собой право перенести или отменить соревнования по своему усмотрению.

Приложение 1

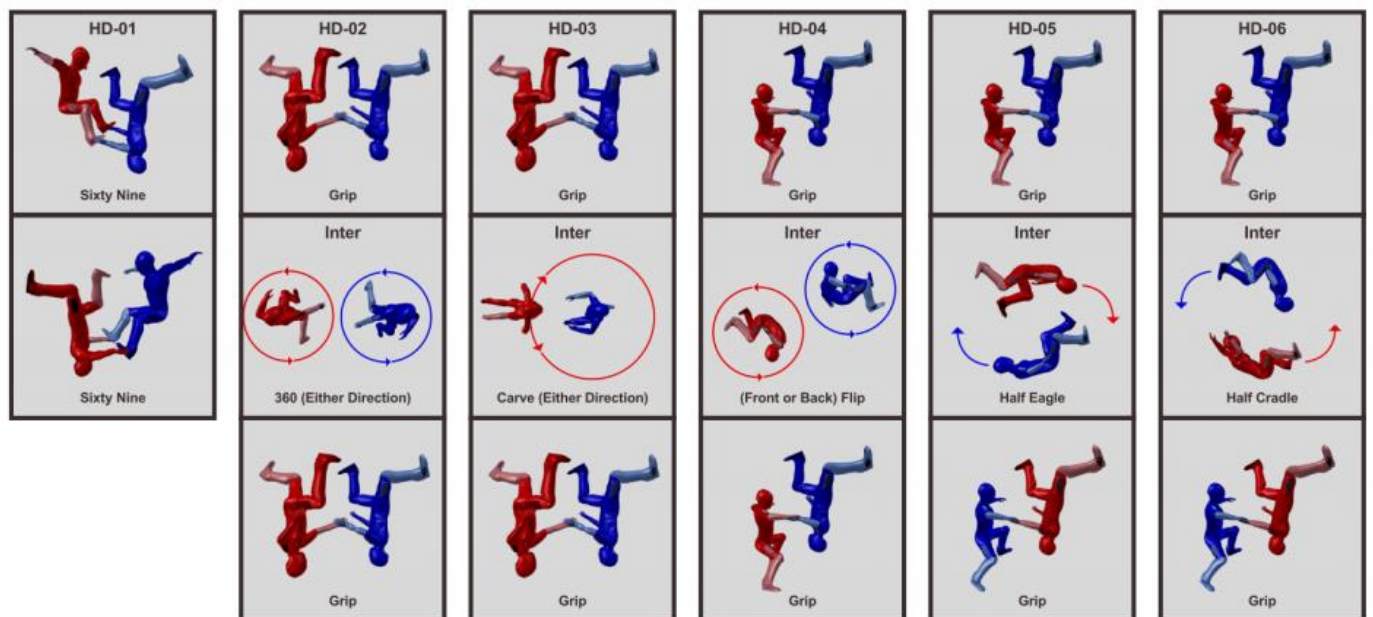
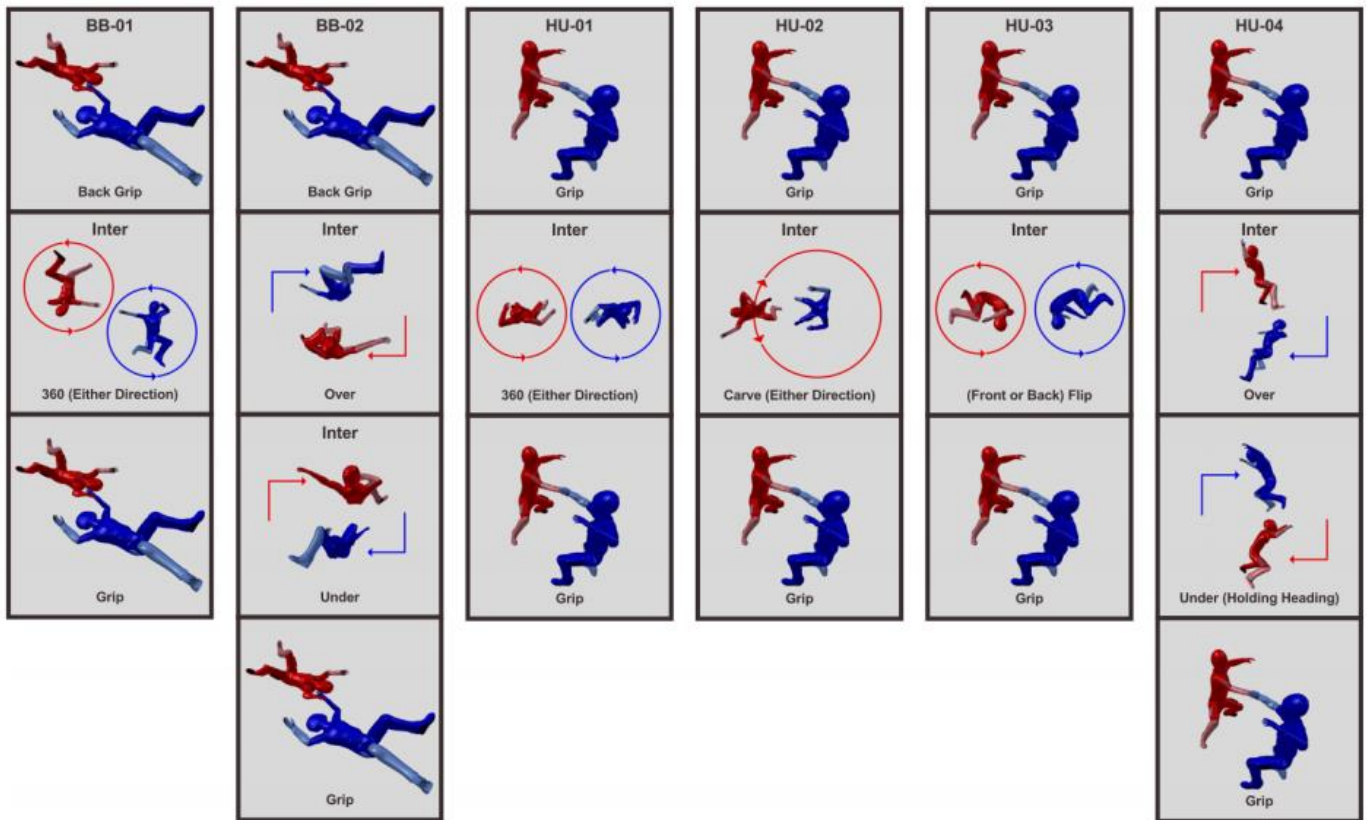
Вертикальная групповая акробатика в аэротрубах закрытого типа:
дайв-пул для 2-Way VFS (AAB2).

ФИГУРЫ:





Блоки:



Приложение 1.(Описание).

Вертикальная групповая акробатика в аэротрубах закрытого типа:
дайв-пул для 2-Way VFS (AAB2)

Внимание! При выполнении стыковок (лицом друг к другу и в одной и той же ориентации) перекрестный захват (который может казаться разноименным) на самом деле является

одноименным, а зеркальный захват (который может казаться одноименным) на самом деле является разноименным.

- Одноименный: та же самая сторона стыковки у обоих спортсменов (правая-правая /левая-левая).

- Разноименный: противоположная сторона стыковки у обоих спортсменов (правая-левая /левая-правая).

1. Ориентация «на спине/на животе».

1.1. ВВ-А Звезда на животе- Оба спортсмена лежат на животе. Спортсмены выполняют захват обеих разноименных рук друг друга (правая-левая и левая-правая).

1.2. ВВ-В Звезда на спине- Оба спортсмена лежат на спине. Спортсмены выполняют захват обеих разноименных рук друг друга (правая-левая и левая-правая).

1.3 ВВ-С Закрытый аккордеон на животе- Оба спортсмена лежат на животе. Каждый спортсмен выполняет захват одной рукой одноименной ноги партнера (правая-правая или левая-левая).

1.4. ВВ-D Смешанный закрытый аккордеон - Один спортсмен лежит на животе, второй – на спине. Каждый спортсмен выполняет захват одной рукой разноименной ноги партнера (правая-левая или левая-правая).

1.5. ВВ-Е Открытый аккордеон на спине- Оба спортсмена лежат на спине. Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая).

1.6. ВВ-F Смешанный открытый аккордеон- Один спортсмен лежит на животе, второй – на спине. Выполняется захват разноименной руки партнера (правая-левая или левая-правая).

1.7. ВВ-G Боковина на спине- Оба спортсмена лежат на спине. Один спортсмен выполняет захват двумя руками руки и ноги другого спортсмена (рука и нога должны быть с одной стороны тела).

1.8. ВВ-Н Смешанная боковина- Один спортсмен лежит на животе, второй – на спине. Один спортсмен выполняет захват двумя руками руки и ноги другого спортсмена (рука и нога должны быть с одной стороны тела).

1.9. ВВ-J Кот на спине- Оба спортсмена лежат на спине. Один спортсмен выполняет захват двумя руками одноименных ног другого (правая- правая и левая-левая).

1.10. ВВ-К Смешанный кот- Один спортсмен лежит на животе, второй – на спине. Один спортсмен выполняет захват двумя руками разноименных ног другого (правая-левая и левая-правая).

1.11. ВВ-L Ступенька на спине- Оба спортсмена лежат на спине. Один спортсмен выполняет захват одной рукой разноименной ноги другого (правая-левая или левая-правая).

1.12. ВВ-01 Захват-360- захват на спине- Выполняется и распускается открытый аккордеон на спине (ВВ-05). Далее каждый спортсмен выполняет поворот на 360°, после чего открытый аккордеон на спине выполняется еще раз.

1.13. ВВ-02 Захват-над/под-захват на спине- Выполняется и распускается открытый аккордеон на спине (ВВ-05). Тело спортсмена А поднимается над телом спортсмена Б, далее тело спортсмена Б поднимается над телом спортсмена А, после чего открытый аккордеон на спине выполняется еще раз.

2. Ориентация «головой вверх»

- 2.1. NU-A Одиночный захват - Захват разноименной руки партнера (правая- левая или левая- правая).
- 2.2. NU-B Двойной захват лицом внутрь – Спортсмены выполняют захват обеих разноименных рук друг друга (правая-левая и левая-правая).
- 2.3. NU-C Двойной захват лицом наружу – Спортсмены выполняют захват обеих разноименных рук друг друга (правая-левая и левая-правая).
- 2.4. NU-D Кисть к стопе – Один спортсмен одной рукой выполняет захват разноименной стопы другого (правая-левая или левая-правая).
- 2.5. NU-E Кисти к стопам – Один спортсмен двумя руками выполняет захват обеих разноименных стоп другого (правая-левая и левая-правая).
- 2.6. NU-F Стопы к коленям – Один спортсмен двумя стопами выполняет касание верхней части обеих разноименных ног другого (правая-левая и левая-правая).
- 2.7. NU-G Тотем – Оба спортсмена смотрят в одном направлении. Один спортсмен двумя стопами касается одноименных плеч другого (правая- правая и левая-левая).
- 2.8. NU-H Стопа к стопе – Каждый спортсмен одной стопой выполняет касание одноименной стопы партнера (правая-правая или левая-левая).
- 2.9. NU-J Двойной спок – Каждый спортсмен одной рукой выполняет захват макушки партнера.
- 2.10. NU-01 Захват-360-захват – Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая). Далее каждый спортсмен выполняет поворот на 360°, после чего первоначальный захват выполняется еще раз.
- 2.11. NU-02 Захват-карв-захват – Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая). Спортсмен А сохраняет направление (в пределах 10° относительно тоннеля), в это время спортсмен Б выполняет карв 360° вокруг спортсмена А, после чего первоначальный захват выполняется еще раз.
- 2.12. NU-03 Захват-сальто-захват – Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая). Каждый спортсмен выполняет сальто вперед или сальто назад, после чего первоначальный захват выполняется еще раз.
- 2.13. NU-04 Захват-над/под-захват – Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая). Тело спортсмена А поднимается над телом спортсмена Б, далее тело спортсмена Б поднимается над телом спортсмена А, при этом оба спортсмена сохраняют одинаковое направление (в пределах 30° относительно тоннеля), после чего первоначальный захват выполняется еще раз.

3. Смешанная ориентация «головой вверх и головой вниз»

- 3.1. HD-A Джокер (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Выполняется захват разноименной руки партнера (правая-левая или левая-правая).
- 3.2. HD-B Двойной захват лицом внутрь (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Оба спортсмена находятся в ориентации «головой вниз». Лицом друг к другу выполняется захват разноименных рук партнера (правая-левая и левая-правая).

3.3. HD-C Смешанный двойной захват лицом внутрь (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Лицом друг к другу выполняется захват одноименных рук партнера (правая-правая и левая- левая)

3.4. HD-D Двойной захват лицом наружу (ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Оба спортсмена находятся в ориентации «головой вниз». Отвернувшись друг от друга, партнеры выполняют захват разноименных рук друг друга (правая-левая и левая-правая).

3.5. HD-E Переворот сознания (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Спортсмен в ориентации «головой вверх» выполняет захват двумя руками головы спортсмена в ориентации «головой вниз».

3.6. HD-F Двойной спок (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Каждый спортсмен выполняет захват одной рукой головы другого.

3.7. HD-G Подошва к подошве (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Каждый спортсмен выполняет касание одной подошвой одноименной подошвы партнера (правая-правая или левая-левая).

3.8. HD-H Ступенька (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Оба спортсмена находятся в ориентации «головой вниз». Один спортсмен выполняет захват одной рукой разноименной ноги другого (правая-левая или левая-правая).

3.9. HD-J Вертикальный закрытый аккордеон (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Каждый спортсмен выполняет захват одной рукой одноименной ноги партнера (правая- правая или левая-левая).

3.10. HD-K Шестьдесят-девять (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Спортсмен в ориентации «головой вниз» выполняет захват двумя руками каждой из одноименных стоп партнера (правая- правая и левая-левая).

3.11. HD-01 Двойная шестьдесят-девять (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Выполняется фигура шестьдесят девять (HD-10), после чего захваты распускаются. Спортсмен в ориентации «головой вверх» переходит в ориентацию «головой вниз», а спортсмен в ориентации «головой вниз» переходит в ориентацию «головой вверх». Выполняется еще одна фигура шестьдесят девять, в которой оба партнера находятся в новой ориентации.

3.12. HD-02 Захват-360-захват (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Оба спортсмена находятся в ориентации «головой вниз». Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая) и распускается. Далее каждый спортсмен выполняет поворот на 360°, после чего первоначальный захват выполняется еще раз.

3.13. HD-03 Захват-карв-захват (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Оба спортсмена находятся в ориентации «головой вниз». Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая). Спортсмен А сохраняет направление (в пределах 10° относительно тоннеля), а в это время спортсмен Б выполняет карв 360° вокруг спортсмена А, после чего первоначальный захват выполняется еще раз.

3.14. HD-04 Захват-сальто-захват (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Выполняется захват одноименной руки

партнера (правая-правая или левая-левая) и далее распускается. Каждый спортсмен делает сальто вперед или сальто назад, после чего первоначальный захват выполняется еще раз.

3.15. HD-05 Захват-полуорел-захват (А- КЛАСС / ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая) и далее распускается. Спортсмен в ориентации «головой вниз» опускается под спортсмена в ориентации «головой вверх» и выполняет полусальто вперед, переходя в ориентацию «головой вверх», в то время как спортсмен в ориентации «головой вверх» поднимается над спортсменом в ориентации «головой вниз» и делает полусальто вперед, переходя в ориентацию «головой вниз». В новой ориентации первоначальный захват выполняется еще раз.

3.16. HD-06 Захват-полуколыбель-захват (ОТКРЫТЫЙ КЛАСС) – Один спортсмен находится в ориентации «головой вверх», другой – «головой вниз». Выполняется захват одноименной руки партнера (правая-правая или левая-левая) и далее распускается. Спортсмен в ориентации «головой вверх» опускается под спортсмена в ориентации «головой вниз» и делает полусальто назад, переходя в ориентацию «головой вниз», в то время как спортсмен в ориентации «головой вниз» поднимается над спортсменом в ориентации «головой вверх» и делает полусальто назад, переходя в ориентацию «головой вверх». В новой ориентации первоначальный захват выполняется еще раз.