

## **Правила соревнований аэротруба - акробатика групповая - 4 (1620321811Я)**

«А-класс» (мужчины, женщины, 8 блоков и 16 фигур) - количество туров для всех участников – 8 (восемь). Проведение по следующим правилам: Каждый тур (раунд) состоит из трёх фигур и одного блока в соответствии с Приложением. Первая фигура в комплексе – ЗВЕЗДА (М). Далее возможно три варианта жеребьёвки:

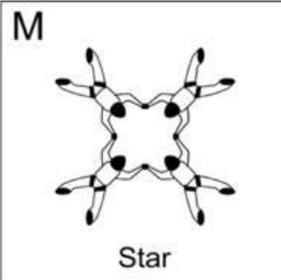
- (1) ЗВЕЗДА, БЛОК, ФИГУРА, ФИГУРА
- (2) ЗВЕЗДА, ФИГУРА, БЛОК, ФИГУРА
- (3) ЗВЕЗДА, ФИГУРА, ФИГУРА, БЛОК

При формировании жеребьёвки участвует три «корзины», в первой корзине цифры 1,2,3 – которые определяют какой вариант комплекса будет в туре (раунде). После определения типа комплекса на тур (раунд) из двух «корзин» (отдельная корзина с фигурами и отдельная с блоками) определяется необходимая последовательность. Рабочее время – 35 секунд. Соревнования считаются разыгранными при наличии минимум трёх команд (групп) для участия в соревнованиях данного вида программы.



## 11.2. FORMATION SKYDIVING

### 11.2.1. Random Formations



<p><b>A</b></p> <p>Unipod</p>	<p><b>B</b></p> <p>Stairstep Diamond</p>	<p><b>C</b></p> <p>Murphy Flake</p>	<p><b>D</b></p> <p>Yuan</p>
<p><b>E</b></p> <p>Meeker</p>	<p><b>F</b></p> <p>Open Acordian</p>	<p><b>G</b></p> <p>Cataccord</p>	<p><b>H</b></p> <p>Bow</p>
<p><b>J</b></p> <p>Donut</p>	<p><b>K</b></p> <p>Hook</p>	<p><b>L</b></p> <p>Adder</p>	<p><b>N</b></p> <p>Crank</p>
<p><b>O</b></p> <p>Satellite</p>	<p><b>P</b></p> <p>Sidebody</p>	<p><b>Q</b></p> <p>Phalanx</p>	<p><b>R</b></p> <p>Caterpillar</p>



11.2.2. Blocks

<p>1</p> <p>Molar</p>	<p>11</p> <p>Photon</p>	<p>14</p> <p>Bipole</p>	<p>16</p> <p>Compressed</p>
<p>Inter</p>	<p>Inter</p>	<p>Inter</p>	<p>Inter</p>
<p>Molar</p>	<p>Photon</p>	<p>Bipole</p>	<p>Box</p>
<p>17</p> <p>Danish Tee</p>	<p>19</p> <p>Ritz</p>	<p>21</p> <p>Zig Zag</p>	<p>22</p> <p>Tee</p>
<p>Inter</p>	<p>Inter</p>	<p>Inter</p>	<p>Inter</p>
<p>Murphy</p>	<p>Icepick</p>	<p>Marquis</p>	<p>Chinese Tee</p>